

# Wedstrijdbepalingen

## Berenburg Cup 2021 – 2022

### 1. De reglementen

De wedstrijdserie is onderworpen aan de 'regels' zoals vastgelegd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW) 2021-2024 van de ISAF. Deze regels zijn waar nodig aangevuld en veranderd in deze wedstrijdregels. De wedstrijdregels van de Ulepanne Berenburg Cup (BBCup) zijn alleen ter verduidelijking van de RvW.

### 2. Inschrijvingen

#### 2.1 Inschrijving

Teams mogen zich inschrijven via de website [www.bbcup.nl](http://www.bbcup.nl). Per team is één introduc e mogelijk, alle overige teamleden moeten voorkomen op de instructeurlijst van de zeilschool. In enkele gevallen is het mogelijk voor teams van andere zeilscholen om zich in te schrijven, dit na uitdrukkelijke toestemming van de Ulepanne. Uitdrukkelijk wordt hierbij gesteld dat het evenement bedoeld is voor Ulepanne instructeurs en deze zullen dus altijd voorrang hebben op teams van buiten de zeilschool.

#### 2.2 Bemanning

Gedurende de race moet de boot door drie personen worden bemand.

#### 2.3 Sluiting inschrijving

Sluiting van de inschrijving: elke donderdagavond (22.00 uur) voor het geplande weekend.

#### 2.4 Inschrijfgeld

Het inschrijfgeld voor instructeurs bedraagt € 38,70 per persoon per weekend.

Studenten (op vertoon van hun studentenpas) en scholieren die in 2021 les hebben gegeven krijgen 50% korting.

Voor deelnemers van buiten de zeilschool (bijvoorbeeld zeilschooldeelnemers of introduc es) bedraagt het inschrijfgeld € 82,50 per persoon per weekend. Bij aanwezigheid van deelnemers van buiten de zeilschool zal er overlegd moeten worden met de Ulepanne.

Voor 3p kamer in de Peppels geldt een meerprijs van € 13,00 per persoon (€ 15,00 voor 2p kamer).

#### 2.5 Maximaal aantal deelnemers

Het maximum aantal deelnemende teams is het aantal beschikbare boten (15 valken) van de Ulepanne. Wanneer er meer teams zijn ingeschreven dan boten beschikbaar zijn zal het wedstrijdcomit e overleggen wat de mogelijkheden zijn bij de Ulepanne. De algemene regel is vol = vol.

### 3. Mededelingen aan de deelnemers

Mededelingen aan de deelnemers zullen worden vermeld op het offici le mededelingenbord.

## 4. Materiaal

### 4.1 Botenverdeling

De wedstrijdleiding verdeelt de boten en zeilen. De bekendmaking van de verdeling van de boten zal op zijn laatst plaatsvinden om 23.00 uur, de vrijdagavond voorafgaand aan de eerste wedstrijden.

### 4.2 Toegestane bootmodificaties

Onderstaande acties zijn toegestaan om de boot sneller te laten varen:

- Hangbanden maken van een lijn die bij de standaard inventaris hoort.
- Een eigen joystick (maximaal 130 cm lang) mag worden gemonteerd zonder de boot te beschadigen.
- Tell-tales aanbrengen in grootzeil en fok.
- Een touwtje dat gebruikt wordt om de stagen in **de lengte** te trimmen wordt gedoogd.
- Het poetsen van de onderkant van de boot op het moment door de organisatie aangegeven.

### 4.3 Niet toegestane bootmodificaties

- Reefknuttels uit het zeil halen.
- De bestaande joystick verwijderen.
- Delen van de inventaris thuislaten.
- Met geweld de trim van de boot wijzigen.
- De stagen trimmen met uitzondering van het trimmen in de lengte richting van de stagen.

### 4.4 Zwemvesten

Iedereen heeft wel door dat het goed koud is op het water. Houd elkaar aan boord en de overige deelnemers in de gaten. Om onderkoeld te raken hoeft je niet per definitie in het water te vallen. Het is verplicht om zichtbaar een zwemvest te dragen!

## 5. Wijzigingen in de Wedstrijdbepalingen

Iedere wijziging in de wedstrijdbepalingen zal niet later dan een uur voor aanvang van de wedstrijd waar deze van kracht wordt, worden vermeld op het officiële mededelingenbord.

## 6. Seinen op de wal

### 6.1. Seinen

Seinen op de wal worden getoond op de Heen en Weer Wolf en / of bij het mededeling bord.

### 6.2. Uitstel

Vlag "AP" (rattenstaart) met twee geluidseinen betekent: "Wedstrijd is uitgesteld".

## 7. Programma van de wedstrijden

*Het programma is onder voorbehoud van de weersomstandigheden, ter bepaling van het wedstrijdcomité.*

Er wordt gepoogd om zo veel mogelijk wedstrijden te varen. Na het ontbijt word een korte briefing gegeven van de aankomende dag. Hierin zal ook het aantal wedstrijden van de dag besproken worden.

### 7.1. Programma

De wedstrijden zijn als volgt geprogrammeerd:

Vrijdagavond 29 oktober 2021

Aankomst

Zaterdag 30 oktober 2021

Training in de ochtend en begin middag.

**Om 15:30 waarschuwing signaal 1<sup>ste</sup> wedstrijd.**

Zondag 31 oktober 2021

Waarschuwing signaal **eerste race zondag 10.30 uur** / rest van de wedstrijd z.s.m. hier achteraan

Vrijdagavond 19 november 2021

Aankomst

Zaterdag 20 november 2021

Training in de ochtend en begin middag.

**Om 15:00 waarschuwing signaal 1<sup>ste</sup> wedstrijd zaterdag**

Zondag 21 november 2021

Waarschuwing signaal **eerste race zondag 10.30 uur** / rest van de wedstrijd z.s.m. hier achteraan

Vrijdagavond 18 maart 2022

Aankomst

Zaterdag 19 maart 2022

**Om 10:30 waarschuwing signaal 1<sup>ste</sup> wedstrijd zaterdag** / rest wedstrijd z.s.m. hier achteraan

Zondag 20 maart 2022

**Om 10:30 waarschuwing signaal 1<sup>ste</sup> wedstrijd zondag** / rest wedstrijd z.s.m. hier achteraan

### 7.2. Laatste wedstrijd

Na zondagmiddag 15.00 uur wordt er geen waarschuwingssein meer gegeven.

## 8. Wedstrijd en startgebied

Het wedstrijdgebied is het Slotermeer. Het startgebied is gedefinieerd als een gebied binnen een afstand van 50 meter van de startlijn.

## 9. De baan

Het wedstrijdveld bevat 4 boeien, namelijk: De bovenboei, de spreader en de twee boeien voor de gate (zie de gele punten op de afbeelding). Het volgende parkoers dient te worden afgelegd:

- In het midden van de afbeelding wordt er **up-wind gestart**.

- Men vaart met een bakboordroning om de bovenboei (1).
- Vervolgens vaart men met een bakboordroning om de spreader (2).
- Dan vaart men door de gate (3) heen (van binnen naar buiten).

**1e ronde**

- Herhaal het parkoers (1) - (2) - (3) tot de finish-vlag gehesen wordt.

**extra ronden**

- **Finish** in het midden van de afbeelding, naast het start/finish-schip.

Door het hijsen van de blauwe finishvlag wordt aangegeven wanneer er gefinisht mag gaan worden:

- Indien de finish-vlag gehesen wordt als de eerste boot onderweg is van (2) naar (3), vaar dan nog door de gate (3) heen en maak vervolgens een **up-wind finish**.
- indien de finish-vlag gehesen wordt als de eerste boot onderweg is van (3) naar (1), rond dan bovenboei (1) en spreader (2) nog en maak een **down-wind finish**.

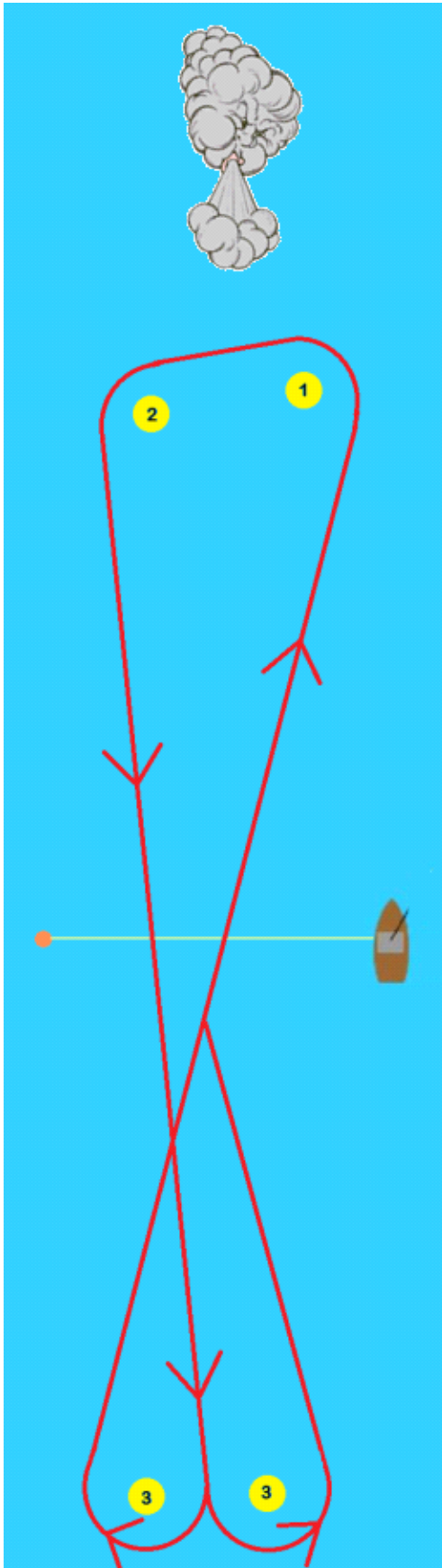
### **Let dus goed op waar de eerste boot zich bevindt als de finishvlag gehesen wordt!**

De wedstrijdleiding zal de finishvlag hijsen wanneer de eerste boot ongeveer ter hoogte van het startschip is.

Normaal gesproken heeft het de voorkeur om up-wind te finishen (zoals we allemaal gewend zijn). Door bijzondere weersomstandigheden (bijvoorbeeld wind die wegvalt) kan het echter wenselijk zijn om de wedstrijd sneller af te ronden d.m.v. een down-wind finish.

Er wordt gestreefd iedere wedstrijd na circa 45 minuten te beëindigen. Afhankelijk van de wind en de lengte van de baan kunnen er meer of minder ronden gevaren worden.

Het is toegestaan om onderweg van (2) naar (3) en/of onderweg van (3) naar (1) door de start/finish lijn te varen. De finishlijn kan worden ingekort t.o.v. de startlijn door het verleggen van de pin end.



## 10. Merktekens

### 10.1. Boeien

De grote gele boeien van de Ulepanne worden gebruikt als merkteken.

### 10.2 Verplaatsen van boeien

Wanneer de grote gele boeien van de Ulepanne door omstandigheden zijn verplaatst, behoud het wedstrijdcomité het recht om de grote gele boeien van de Ulepanne weer op een geschikte positie te plaatsten als er geen wedstrijddeelnemers in het betreffende rak varen.

## 11. Een straf nemen

Een boot die een overtreding maakt tegen een andere boot moet 1 strafroedje maken (360° draaien = 1 keer overstag en 1 keer gijpen). **Dit wijzigt regel 44 in de RvW 2021-2024.** Dit is dus dezelfde straf die genomen moet worden als bij het raken van een boei.

## 12. Start

### 12.1 Startschip

Het startschip bevindt zich aan het stuurboord uiteinde van de startlijn. Het startschip is de "Heen en Weer Wolf" van de Ulepanne.

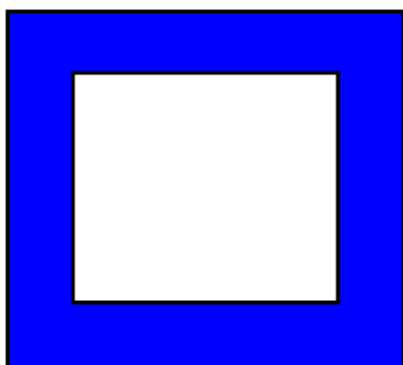
### 12.2 Seinen

Gedurende de startprocedure zijn de optische seinen van het startschip bepalend.

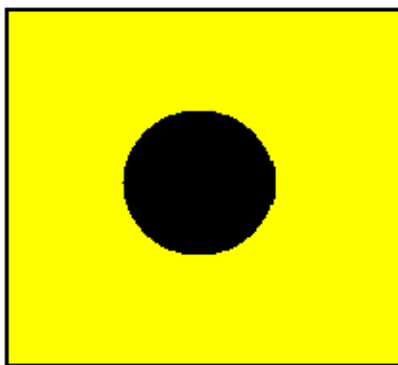
### 12.3 Procedure

De wedstrijden worden gestart volgens de 5 minuten procedure. Een boot mag niet later starten dan 9 minuten na het startsein.

5 minuten sein Waarschuwing	Clubvlag ↑	1 geluidssein
4 minuten sein Voorbereiding	Vlag P of I ↑	1 geluidssein
1 minuut sein 1 minuut signaal	Vlag P of I ↓	1 geluidssein
Start	Clubvlag ↓	1 geluidssein
Individuele terugroep	Vlag X ↑	Herhaalde geluidsseinen
Algemene terugroep	Vlag "algemene terugroep" ↑	2 geluidsseinen



"P" Vlag



"I" Vlag

#### **12.4 Startlijn**

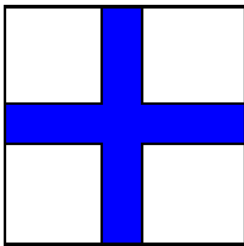
De startlijn is gedefinieerd als de lijn tussen twee gekleurde boeien (pin end + inner limit) aan bakboord van het startschip.

#### **12.5 Startlijn tijdens wedstrijd**

Na de start is het toegestaan voor een boot om door de start/finish lijn te varen in zowel het kruisrak als het voor de windse rak. In het laatste rak naar de finish gelden de normale RvW regels.

#### **12.6 Individuele terugroep**

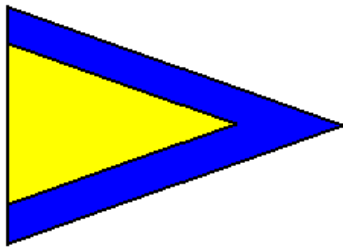
Bij een individuele terugroep wordt vlag "X" getoond en worden herhaalde geluidsseinen gegeven totdat de betreffende boot/boten is/zijn terug gekeerd. Dit geluidsein wordt maximaal 1 minuut gegeven.



" X " Vlag

#### **12.7 Algemene terugroep**

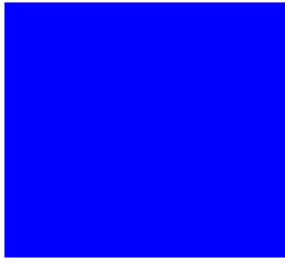
Bij een algemene terugroep worden de vlaggen "Algemene terugroep" en de clubvlag gehesen. Dit betekent dat we direct doorstarten. Dus dit sein is direct het 5 minuten sein voor de nieuwe start.



**Algemene terugroep**

## 13. Finish

De finishlijn zal liggen tussen een denkbeeldige lijn tussen twee gekleurde boeien naast het finishschip. Het finishschip voert een blauwe vlag. Als de wedstrijd bij een merkteken anders dan de twee gekleurde boeien wordt ingekort ligt de finishlijn tussen de betreffende boei en het finishschip. Het finishschip voert een blauwe vlag.

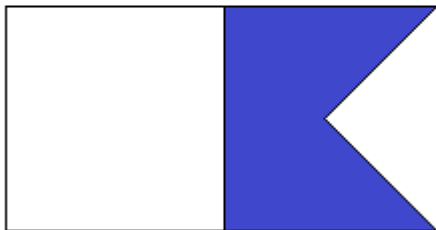
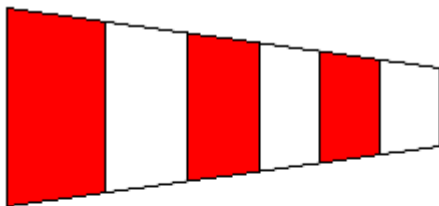


**Finish Vlag**

### 13.1 Geen race meer vandaag

De "AP" (de wel bekende "rattenstaart") boven "A" betekent: "Wedstijden nog niet gestart worden uitgesteld, en geen wedstrijden meer vandaag."

Deze combinatie kan ten alle tijden worden gehesen.



## 14. Tijdlimiet

Boten die er niet in slagen de finish te bereiken binnen 20 minuten na de finish van de eerste boot zullen worden genoteerd als 'DNF' (Did Not Finish).

## 15. Reven

Het aantal Sonnema mutsen dat tijdens het waarschuwingssignaal (achter)op het startschip is gehesen, geeft aan met hoeveel reven de deelnemende boten de wedstrijd moeten varen.

1 Sonnema muts = 1 rif  
2 Sonnema mutsen = 2 reven



## 16. Protesten

Protesten moeten, direct na de finish mondeling bekend gemaakt worden aan het Wedstrijdcomité. Direct na aankomst aan de wal dient bij het comité een protestformulier worden afgehaald dat volledig ingevuld moet worden. Dit moet worden ingeleverd bij een lid van de wedstrijdleiding, niet later dan de uiterste tijd die op het mededelingenbord wordt bekend gemaakt.

Het recht op hoger beroep is uitgesloten voor alle wedstrijden. Verzoeken tot geschreven beslissing zullen niet ingewilligd worden.

Er is geen mogelijkheid tot het heropenen van een protest.

## 17. Puntentelling

Het lage punten scoresysteem is van toepassing: 1e = 1 punt, 2e = 2 punten 3e = 3 punten enz.

Verder:

DNC	niet naar het startgebied gekomen	aantal inschrijvingen+ 1
DNS	niet gestart	aantal inschrijvingen+ 1
DNF	niet gefinisht	aantal inschrijvingen+ 1
OSC	aan de baanzijde van de startlijn / te vroeg	aantal inschrijvingen+ 1
DSQ	uitgesloten / gediskwalificeerd	aantal inschrijvingen+ 1
DNE	uitgesloten / gediskwalificeerd	aantal inschrijvingen+ 1, niet aftrekbaar.
RAF	Terug trekken uit de race na de finish	aantal inschrijvingen+ 1

Aantal inschrijvingen = het aantal inschrijvingen van de desbetreffende wedstrijddag.

Teams die een dag niet ingeschreven staan zullen voor iedere wedstrijd als DNC gekwalificeerd worden.

### 17.1 Geldige serie

Tenminste 1 wedstrijd moet worden gezeild om de serie geldig te maken.

### 17.2 Aftrek

Vanaf 5 gezeilde wedstrijden wordt het slechtste resultaat afgetrokken, vanaf 9 gezeilde wedstrijden worden de 2 slechtste resultaten afgetrokken en vanaf 13 gezeilde wedstrijden worden de 3 slechtste resultaten afgetrokken.

### 17.3 Winnende team

Als aan het eind van de serie blijkt dat meerdere teams met een gelijk aantal punten zijn geëindigd, wordt er eerst gekeken naar het aantal 1<sup>e</sup> plaatsen, daarna naar het aantal 2<sup>e</sup> plaatsen, en tot slot naar het aantal 3<sup>e</sup> plaatsen. Als er dit geen uitslag geeft wordt dit beslist in het voordeel van de boot met de beste score in de laatste wedstrijd.

## 18. Communicatie apparatuur

Een deelnemende boot mag tijdens de wedstrijd geen berichten versturen, geen berichten ontvangen welke niet publiekelijk beschikbaar zijn. **Het gebruik van een kompas is niet toegestaan.**

## 19. Aansprakelijkheid

Deelnemers nemen geheel voor eigen risico deel aan de wedstrijdserie. De organisatie accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel veroorzaakt in samenhang met of voor, gedurende of na de wedstrijdserie.

Alle deelnemers aanvaarden vooraf een hoofdelijke aansprakelijkheid voor eventuele schade aan de gebruikte boten. In voorkomende gevallen zal de beslissing van de Ulepanne doorslaggevend zijn. Het eigen risico bedraagt € 200,-.

Voor het gebruik van de boten zal voor deelname aan de eerste wedstrijd door de teamleden hiertoe een gebruiksovereenkomst formulier ingevuld en ondertekend ingeleverd te worden bij de organisatie.

***Let op: We varen met de boten van de Ulepanne.***

***Schade varen kost de Ulepanne altijd geld, en dat is uiteraard niet de bedoeling!***

In het geval er door een aanvaring serieuze schade ontstaat (dit naar het oordeel van de Ulepanne) aan een of meerdere boten, dan **worden beide teams gediskwalificeerd** voor deze race: een niet-aftrekbare DNE voor het team dat de overtreding maakte; en een aftrekbare DSQ voor het andere team.

## 20. Informatie

Informatie is te vinden op de website [www.bbcup.nl](http://www.bbcup.nl). Er kan ook contact worden opgenomen met de zeilschool.

## 21. Prijzen

Prijzen zullen worden toegekend aan ieder lid van de bemanning die aan het einde van de serie de 1e, 2e, en 3e, plaats bezetten. De winnende boot verwerft de titel:

### Winnaar Berenburg Cup 2021–2022

Er wordt naar gestreefd om de top acht teams af te vaardigen naar de NZK die in oktober 2022 op de Langweerder Wielen zal worden gezeild.

# Veel plezier en succes!